



La CyberGrange

CATALOGUE DES ACTIVITÉS



Sommaire

Présentation de La CyberGrange et pédagogie employée

Partie 1 : Fablab

Création d'objets personnalisés en découpe laser ou impression 3D	Page 3
Fêter son anniversaire au fablab	Page 4
Animation brodeuse numérique	Page 5
Animation découpe vinyle	Page 6
Formation à la fabrication numérique	Page 7
Formation Arduino	Page 8
Formation Modélisation 3D	Page 9
Formation Modélisation 2D	Page 10
Projet de fabrication numérique avancé	Page 11
Découvrir les métiers de la fabrication numérique	Page
12	
Accompagner le design d'une solution innovante	Page
13	

Partie 2 : Médiation numérique

Atelier découverte de la robotique	Page 14
Initiation au code	Page 15
Club de robotique	Page 16
Club de programmation.....	Page 17
Atelier de prévention numérique	Page 18
Cyber-Seniors	Page 19
Turing-Tumble : programmer sans écran	Page
20	
CV numérique et recherche d'emploi	Page
21	
À la découverte des métiers du numérique	Page
22	
Découvrir les enjeux du numérique pour les intervenants sociaux	Page
23	
Se former aux enjeux du numérique en entreprise	Page
24	
Escape Game numérique	Page

La Cybergrange : un espace d'éducation populaire au numérique

La Cybergrange, c'est un lieu et une équipe, installés depuis 2019 au coeur du quartier du Neuhof, à Strasbourg.

Nous avons mis au coeur de notre projet associatif la contribution que le numérique peut apporter aux parcours de réussite et à l'épanouissement des individus, depuis l'enfance jusqu'au plus grand âge.



Dans la droite ligne des traditions d'éducation populaire, nous pensons que l'accès aux savoirs techniques est un droit. C'est en rendant les personnes capables d'agir, de comprendre et de transformer le monde qui les entoure, que nous entendons contribuer à un projet d'émancipation collectif.

C'est pour cela que nous travaillons à la fois sur les usages numériques et sur des outils plus traditionnels, permettant - entre autres - la fabrication, le réemploi, l'upcycling.

Vous pouvez retrouver plus d'informations sur nos actions, nos valeurs et notre projet associatif sur notre site web : www.cybergrange.eu.

Notre équipe est constituée de professionnels expérimentés dans leurs champs d'activité. Vous pouvez également retrouver leurs parcours et qualifications sur notre site.

Une pédagogie active : apprendre en faisant

Nos animations, nos formations, et nos événements sont conduits en suivant les principes de la pédagogie active.

Le "faire" est le point de départ de l'apprentissage : on expérimente, on met en pratique, et on apporte un cadre théorique ensuite.

Les participants, qu'ils soient jeunes ou adultes, sont au coeur de l'apprentissage : nous nous autorisons à faire évoluer le contenu d'un temps d'animation ou de formation en fonction de leurs besoins.

Nous avons donc à coeur de pouvoir adapter nos contenus à tous les publics, y compris empêchés.

Enfin, les exemples qui sont présentés dans les fiches qui suivent sont... des exemples ! Nous sommes à votre disposition pour concevoir des parcours pédagogiques sur mesure en fonction de vos envies et de vos publics.

Bonne lecture !

Ce catalogue s'adresse exclusivement à nos partenaires associatifs et entreprises ; il ne constitue en aucun cas un outil de communication à destination de nos usagers. Les tarifs qui y sont indiqués sont indicatifs.



Création d'objets personnalisés en découpe laser ou impression 3D

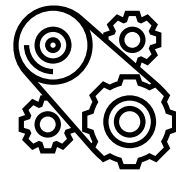
Découvrir la fabrication numérique avec un objet à emporter chez soi !



Découpe laser, imprimante 3D



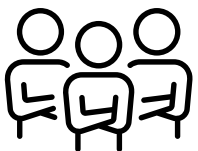
Dessin vectoriel



Objet personnalisé

Les ateliers que nous proposons à la Cybergrange autour de diverses thématiques permettent de faire découvrir à tous les possibilités de la fabrication numérique.

Créer un objet en bois avec la découpeuse laser, concevoir un jeu en impression 3D... les possibilités sont infinies !



De 5 à 15 personnes
12 ans et plus



2 heures



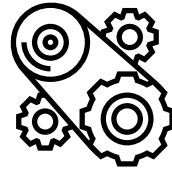
Création de décorations de Noël (photophore, guirlande) lors d'un atelier thématique lors d'un marché de Noël de quartier

Fêter son anniversaire au fablab

Un anniversaire créatif !

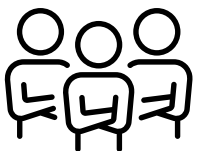


Fabrication d'objet personnalisé



Atelier festif

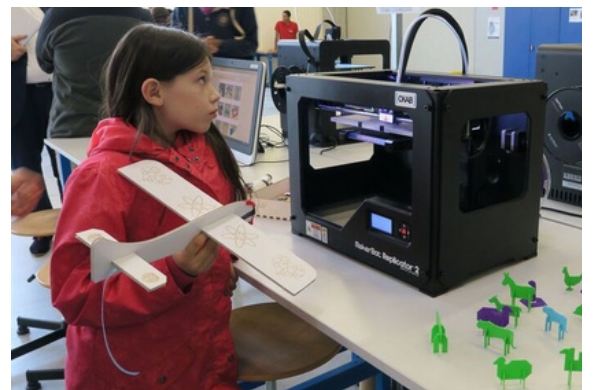
Un anniversaire au fablab, ça reste un anniversaire ! Mais il se colore de robotique, de création d'objets personnalisés pour ce jour spécial, et garantit de laisser un souvenir inoubliable à votre enfant et ses amis !
Le contenu est personnalisé en fonction de la demande.



**De 5 à 15 personnes
12 ans et plus**



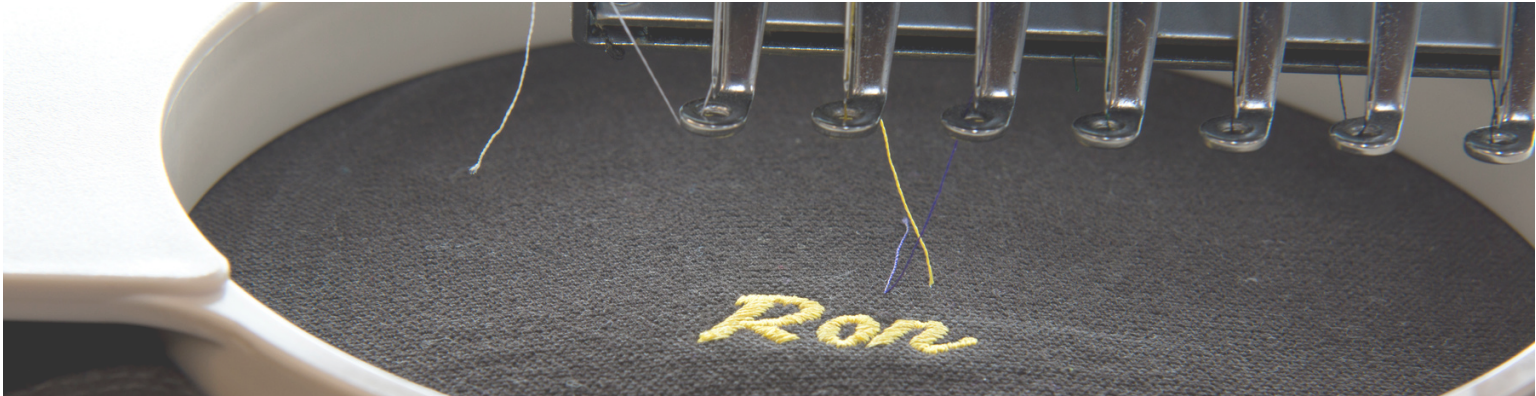
2 heures



Création d'objets personnalisés lors de l'anniversaire de Solène, 11 ans

Animation brodeuse numérique

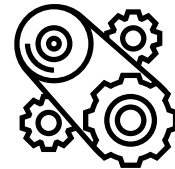
Découvrir la fabrication numérique avec un objet à emporter chez soi !



Brodeuse numérique



Dessin vectoriel



Objet personnalisé

L'animation brodeuse numérique est une formule que nous proposons lors d'évènements divers, afin de faire découvrir la broderie numérique.

Elle permet de personnaliser des T-shirts, totebag ou tout autre support textile.

Nous proposons aux participants de personnaliser les supports en créant leurs propres designs, ou bien d'agencer des éléments graphiques préconçus.



De 5 à 15 personnes
12 ans et plus



2 heures



Les enfants du collège Solignac ont réalisé des sacs floqués pour la journée de l'amitié franco-allemande, avec le logo du collège, lors d'un atelier à la Cybergrange

Animation découpe vinyle

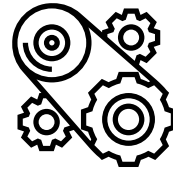
Personnaliser un vêtement, réaliser une signalétique...



Découpe vinyle



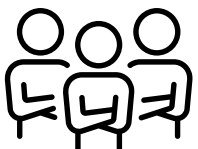
Dessin vectoriel



Objet personnalisé

La découpe vinyle permet de personnaliser, de détourner des T-shirt, totebags, support textile ou autre. L'animation peut se faire en atelier avec un groupe, ou lors d'un événement, sous forme de stand libre.

Nous proposons aux participants de personnaliser des supports que nous fournissons ou bien de choisir un élément graphique préconçu, et les accompagnons à l'utilisation du plotter de découpe.



De 5 à 15 personnes
12 ans et plus



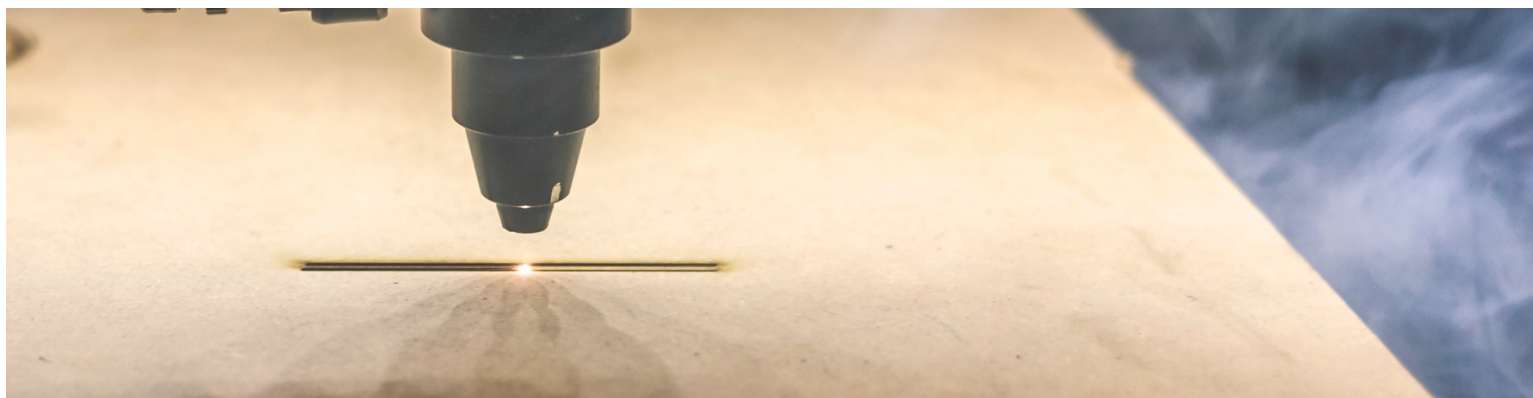
2 heures



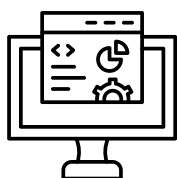
Personnalisation de T-shirt avec des étudiants de l'université de Strasbourg pour l'élaboration d'une collection de vêtements

Formation à la fabrication numérique

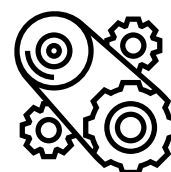
Un incontournable pour se lancer !



Toutes les machines

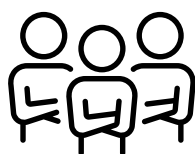


Tous logiciels

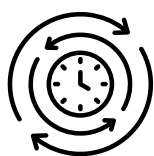


Objet personnalisé

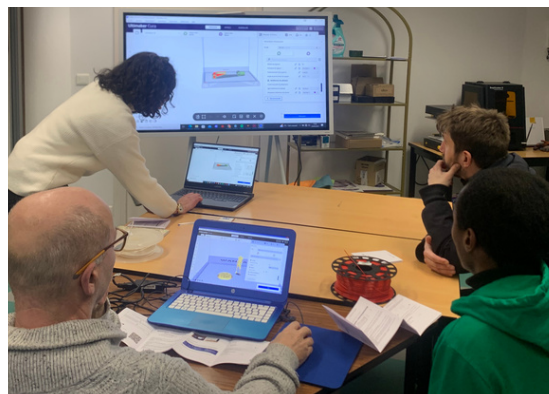
Le pass machine vous met en capacité d'utiliser en autonomie, et de façon sécurisée, les machines du fablab dans le cadre de vos projets. Nous proposons cette formation pour la découpe laser, CNC, les imprimantes 3D, la thermoformeuse, la brodeuse numérique, la découpe vinyle...



De 1 à 6 personnes
Tout public - Pros



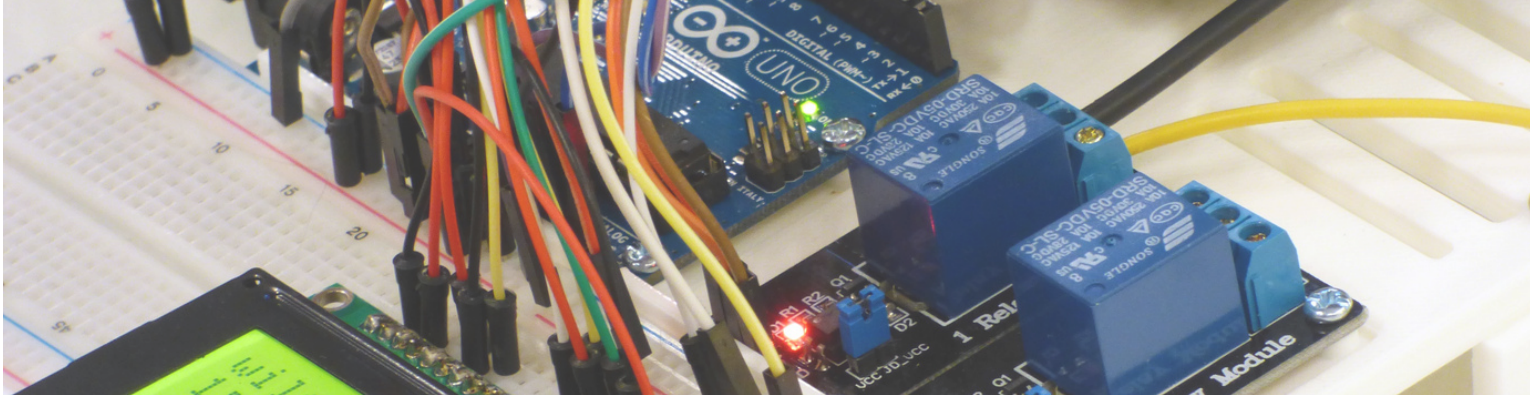
1 jour



Formation à la modélisation 3D dans le cadre d'un atelier Orange Digital Center

Formation électronique et IOT

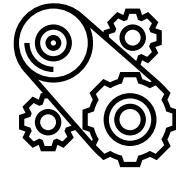
Imaginer, concevoir et prototyper



Arduino



Arduino IDE

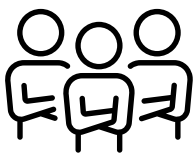


Objet personnalisé

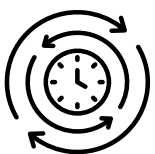
Cette formation permet de découvrir la micro-programmation en partant des cartes Arduino.

Apprenez à utiliser l'Arduino et ses modules, pour réaliser des objets connectés avec une simple carte à microcontrôleur et quelques lignes de code !

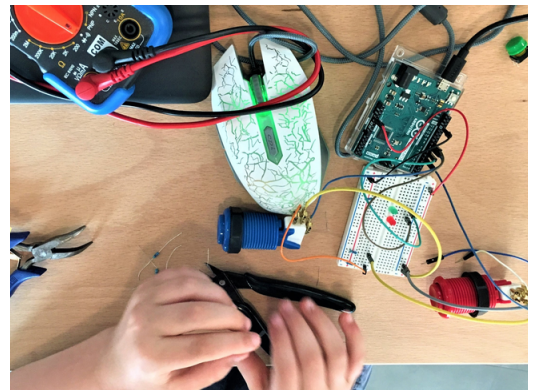
Durant cette formation, vous apprendrez à créer des objets connectés en assemblant et programmant des modules, et découvrirez des pistes pour les utiliser dans vos projets éducatifs, personnels ou professionnels.



De 1 à 6 personnes
Tout public - Pros



1 jour



Mise en pratique d'une formation Arduino autour d'un projet de manette de jeu vidéo

Formation modélisation 3D

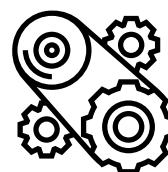
Donnez des formes à vos idées !



Imprimante 3D - CNC



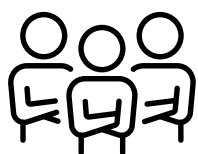
Rhino



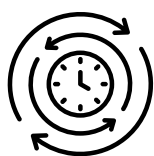
Objet personnalisé

La formation "Modélisation 3D" permet l'acquisition de connaissances de base pour modéliser en trois dimensions, dans l'objectif de créer des univers virtuels ou de réaliser des objets en impression 3D.

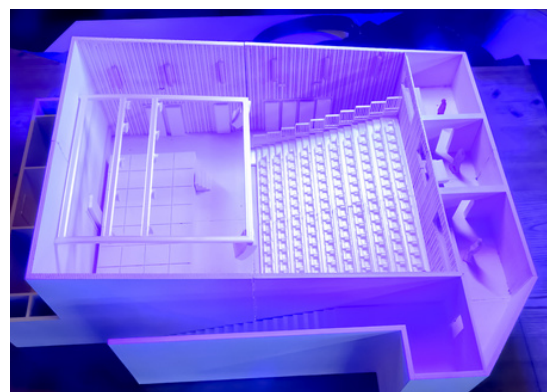
Cette formation vous introduit à l'univers de la conception 3D pour réaliser un objet, un espace, la visualisation d'un service ou d'une expérience en 3 dimensions.



De 1 à 6 personnes
Tout public - Pros



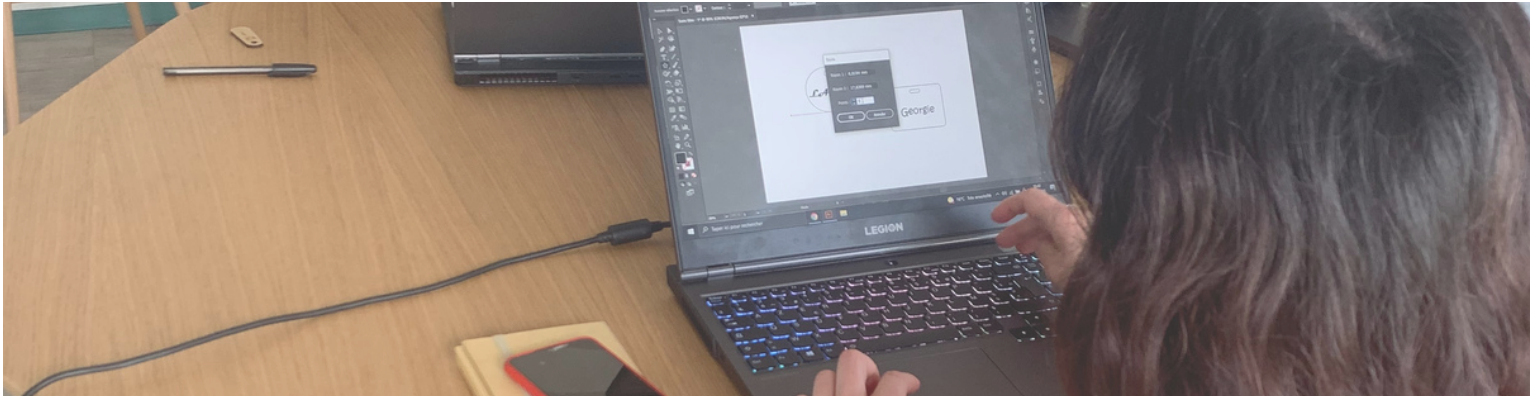
1 jour



Modélisation et réalisation d'une maquette de la salle de concert de l'espace Django pour des visites adaptées

Formation dessin vectoriel

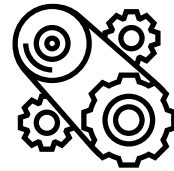
S'initier au graphisme et au dessin numérique



Illustrator - Inkscape



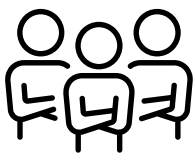
Découpe laser - découpe vinyle



Objet personnalisé

Cette formation permet de découvrir les outils de dessin vectoriel, dans l'optique de réaliser des fabrications à la découpe laser, sur vinyle, en broderie numérique - ou tout simplement pour pouvoir réaliser des supports graphiques.

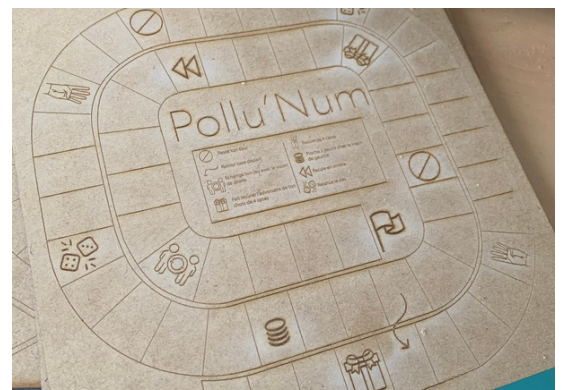
Elle s'adresse à des débutant·es et se base soit sur le logiciel Adobe Illustrator soit sur le logiciel libre Inkscape.



De 1 à 6 personnes
Tout public - Pros



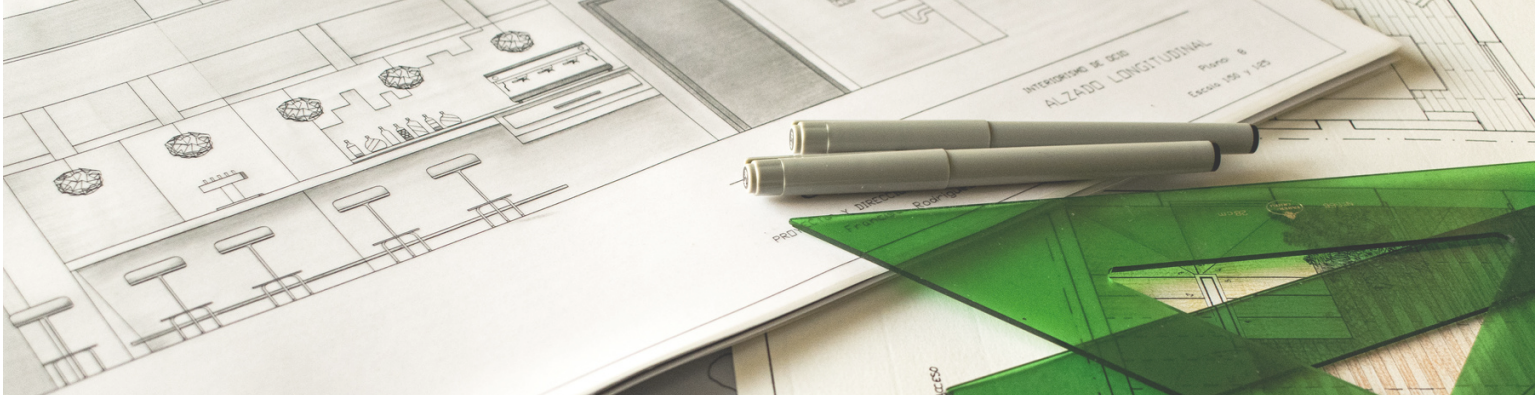
1 jour



Design et création d'un jeu de société, qui sera réalisé ensuite à la fraiseuse à commande numérique

Projet de fabrication numérique avancé

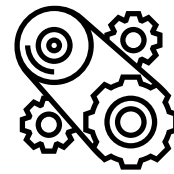
Créer, toujours plus, toujours plus loin !



Tous logiciels

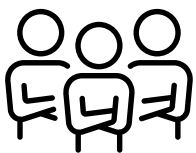


Toutes machines



Projet personnalisé

Vous découvrirez les technologies, les méthodes qui pourront vous permettre de mettre en œuvre vos projets. Il s'agit de fabriquer des objets ou prototypes, en s'aidant de machines à commande numérique du fablab et de micro-programmation (imprimante 3D, découpeuse laser, fraiseuse numérique, Arduino...). Il est vivement conseillé de venir avec un projet !



De 1 à 6 personnes
Tout public - Pros



1 jour



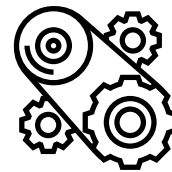
Création d'un panier de basket connecté en s'appuyant sur un mélange de découpe laser, d'impression 3D et de programmation Arduino.

Découvrir les métiers de la fabrication numérique

J'aime créer... pourquoi ne pas en faire mon métier ?

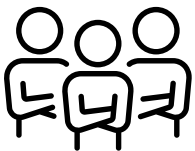


Rencontres, interventions, visites



Machines à commande numérique

Vous désirez en savoir plus sur ce domaine et ses nombreuses applications dans le monde de l'entreprise, de l'artisanat, de l'art, du commerce ? Dans cet atelier vous apprendrez à identifier le potentiel de l'artisanat numérique et découvrirez des métiers d'avenir !



De 5 à 15 personnes
12 ans et plus



2 heures



Visite d'une classe pour découvrir les métiers de la fabrication numérique et les machines du fablab

Accompagner le design d'une solution innovante

Besoin d'un coup de pouce ?



Toutes machines

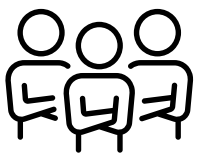


Tous logiciels



Objet personnalisé

Cette offre de formation et de conseil s'adresse à des professionnel·les ou à des structures associatives qui ont un besoin de nature technique, auquel nous les accompagnons à répondre en s'appuyant sur nos savoirs-faire et les possibilités ouvertes par notre fablab. Nous partons de l'évaluation du besoin, en passant par le design de la solution, et jusqu'à la réalisation de l'objet final.



Jusqu'à 6 personnes



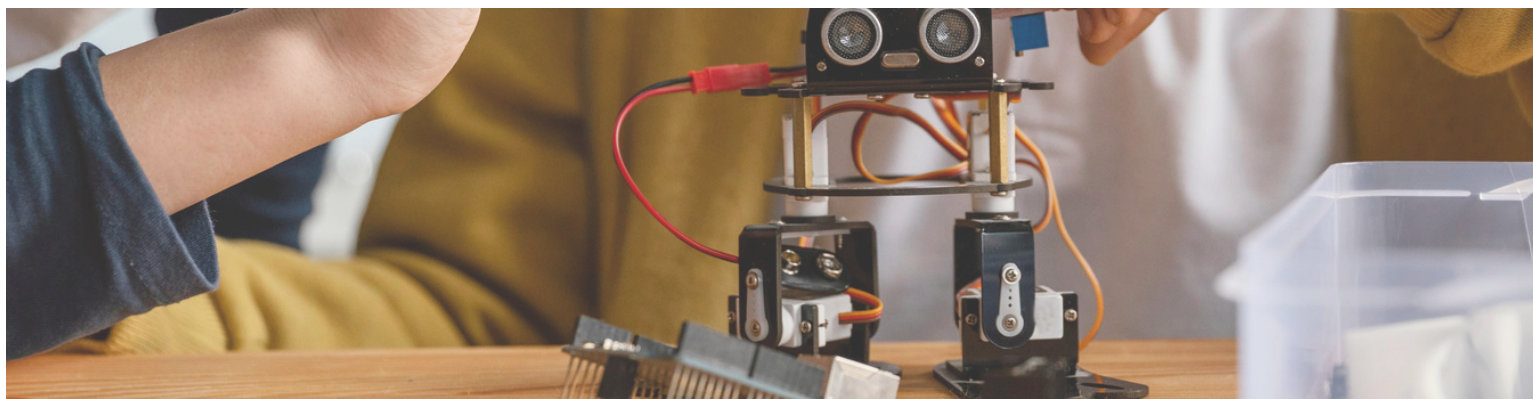
Selon l'évaluation du besoin



Accompagnement à la réalisation d'un présentoir mobile personnalisé pour l'association Ithaque

Atelier découverte de la robotique

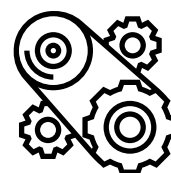
Apprendre à programmer en contrôlant des robots !



Ordinateurs, M-Bots

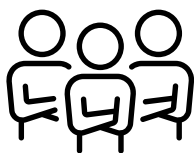


Scratch, Arduino, Genial.ly



Projet personnalisé

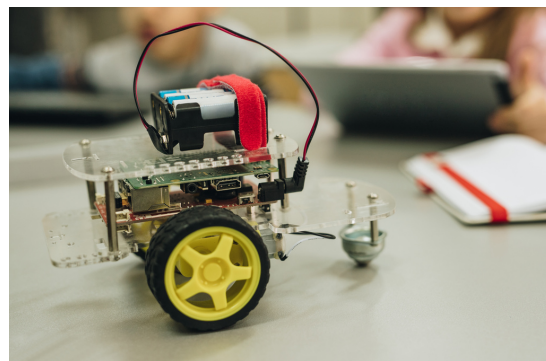
Les ateliers de la CyberGrange ouvrent les horizons des enfants et des plus grands autour de la culture du numérique en mêlant jeu et apprentissage, le tout accompagné par un animateur qui leur fera découvrir les possibilités offertes par la robotique et la programmation.



**De 5 à 10 personnes,
à partir de 9 ans**



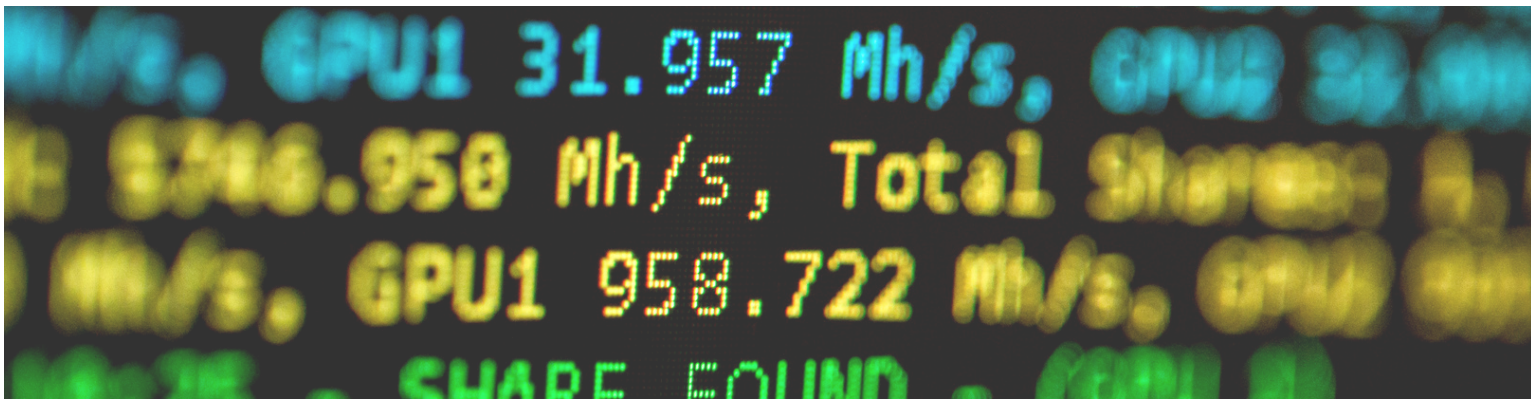
2 heures



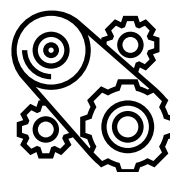
Construction et programmation d'un mini-robot lors d'un atelier avec des enfants de 7 à 10 ans

Initiation au code

Des 1, des 0... le code, c'est un langage à apprendre !

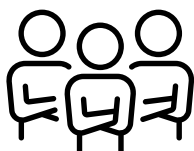


Scratch, IDE visuels

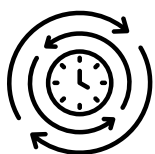


Ordinateurs

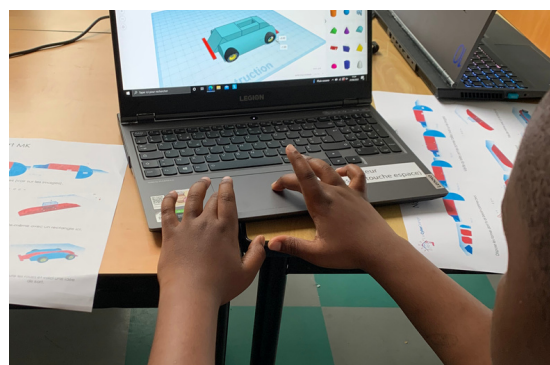
Nous nous appuyons sur des environnements de code visuels, tels que Scratch, pour accompagner les premiers pas des programmeurs en herbe ! Une façon de comprendre le fonctionnement et de déployer un premier projet : un séquence animée, un jeu interactif, un jeu de rôle...



**De 5 à 10 personnes,
à partir de 9 ans**



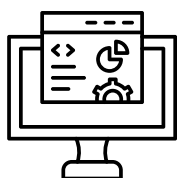
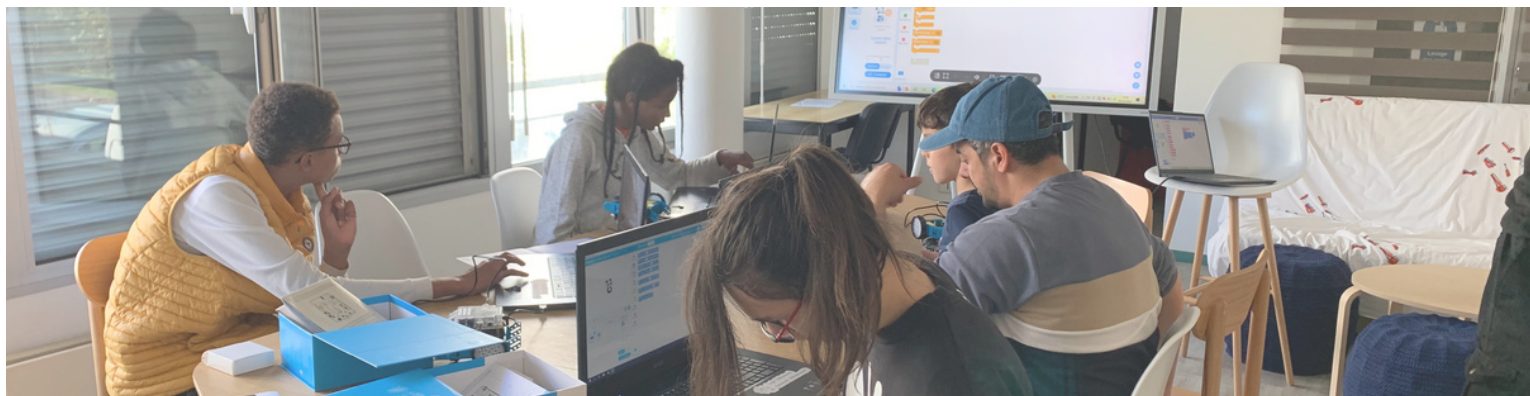
2 heures



Découverte des logiciels de programmation et du code avec un groupe de jeunes du centre social et culturel "Au-delà Des Ponts"

Club robotique

Pourquoi ne pas repartir avec son propre robot DIY ?

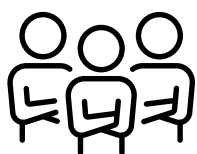


Scratch, Arduino IDE

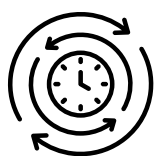


M-Bot, carte Arduino

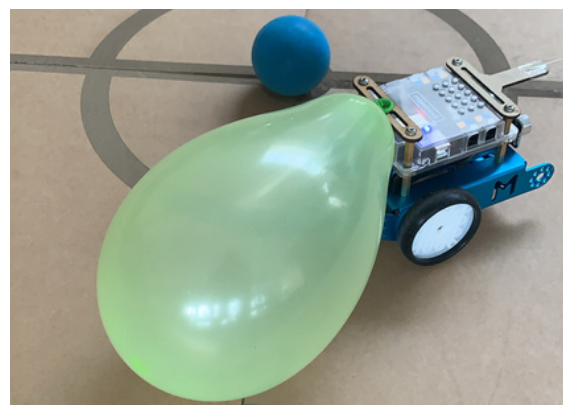
Le club robotique, c'est le rendez-vous des fans de robotique, qui ont envie d'explorer plus avant les possibilités ! On y suit un projet de séance en séance, en partant de la programmation de robots... pour aller jusqu'à en créer un de toutes pièces !



**De 5 à 10 personnes,
à partir de 9 ans**



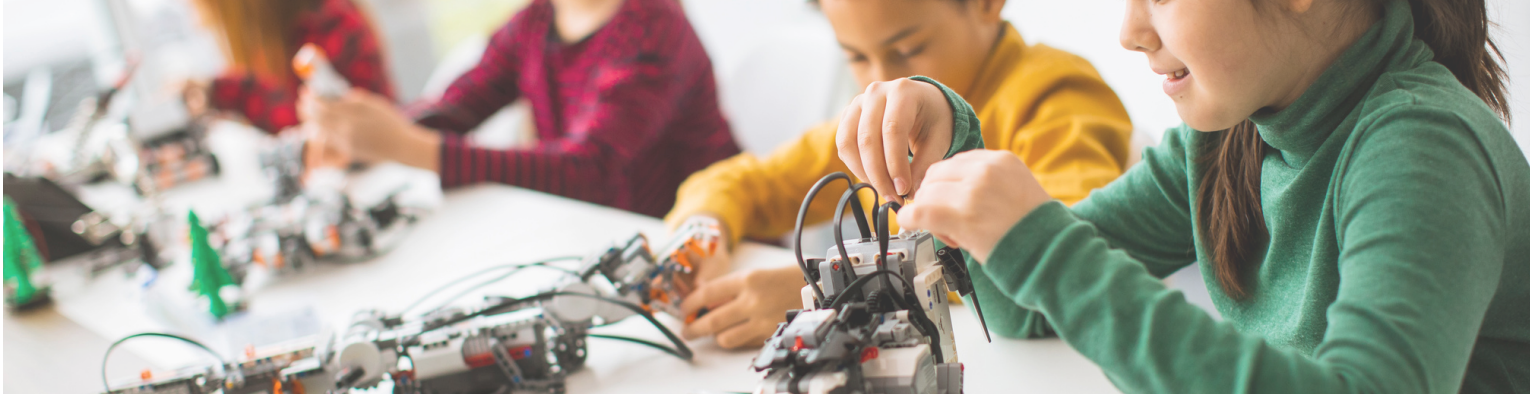
12 à 24 heures



Un test d'élaboration d'un robot pour une "battle" de robots

Club de programmation

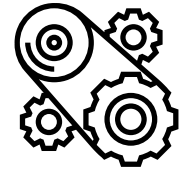
Il y a les clubs de sport... et il y a le Code Club !



Ordinateurs, M-Bots



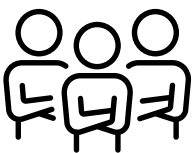
Scratch, Arduino, Genial.ly



Projet personnalisé

Le code club c'est le rendez-vous des jeunes âgés entre 9 à 13 ans qui veulent s'initier au codage informatique en créant de petits jeux vidéo, en faisant des animations ou en contrôlant des robots.

Venez vous initier au codage de façon ludique en créant des animations et de petits jeux vidéos. Une ambiance de travail collective, des défis, des Coding gouters tous les trimestres pour montrer les réalisations aux parents.



**De 5 à 10 personnes,
à partir de 9 ans**



12 à 24 heures



Séances de montage et programmation d'un robot pour suivre un parcours avec les élèves du collège du Stockfeld

Atelier de prévention numérique

Internet, un univers de possibilités formidables... mais avec ses risques !



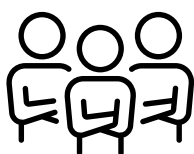
Réseaux sociaux et web



Smartphones, tablettes, ordinateur

Cet atelier, seul ou autour d'un projet, permet de comprendre, à travers le jeu et le débat, les risques qui sont liés aux usages numériques, ou renforcés par la démocratisation des accès, et les façons de s'en préserver.

Harcèlement, arnaques en ligne, fausses informations... comprendre, c'est se donner les moyens de se protéger !



**De 5 à 10 personnes,
à partir de 9 ans**



2 heures



Atelier de sensibilisation aux risques du numérique avec les enfants du périscolaire de l'association ALEF

Cyber-Seniors

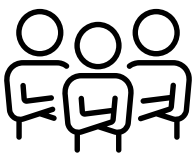
Apprendre à utiliser un ordinateur, un téléphone, une tablette



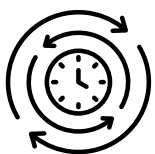
Utiliser Windows, naviguer sur internet, se créer une identité numérique...

L'atelier Cyber-senior est destiné aux personnes âgées qui souhaitent se former à l'usage, de façon sécurisée et en confiance, de différents outils numériques (téléphone, ordinateur, tablette etc ...).

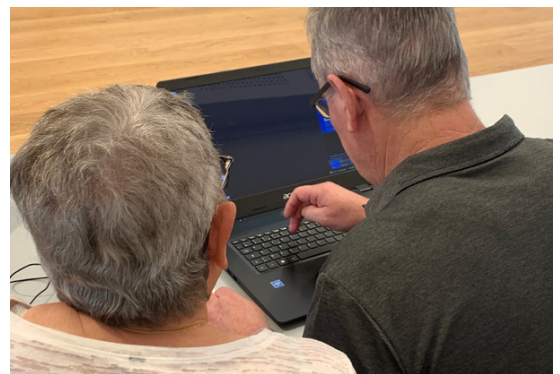
Ils ont pour objectif de rendre les personnes plus autonomes dans la pratique de base du numérique et d'internet, en leur donnant les clés de compréhension et les bonnes pratiques pour éviter les risques.



De 5 à 10 personnes



Entre 10 et 20 heures



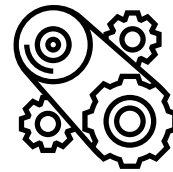
Accompagnement jusqu'à l'autonomie dans les usages quotidiens des outils numériques. Un atelier réalisé avec un groupe de seniors de la commune de Hoerd.

Turing-Tumble : coder sans écran

Découvrir le fonctionnement d'un système numérique !

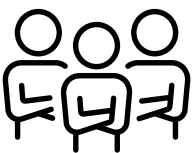


Sans écran



Algorithmes

Le Turing Tumble permet de découvrir les entrailles des circuits logiques qui font tourner les ordinateurs. Par le jeu, on apprend comment « pense » un ordinateur : les leviers, engrenages et bascules reproduisent la logique binaire qui fait fonctionner les cartes électroniques : c'est un « programme ». Une façon de découvrir la programmation en "no-code" : sans écran, sans ordinateur !



**De 5 à 10 personnes,
à partir de 9 ans**



2 heures



Un atelier de découverte du code... sans écran ! Avec un groupe de collégiens, à la Cybergrange

CV numérique et recherche d'emploi

Mettre en avant ses compétences et se démarquer sur le marché de l'emploi

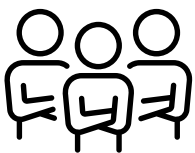


Canva, CV design



Soft Skills

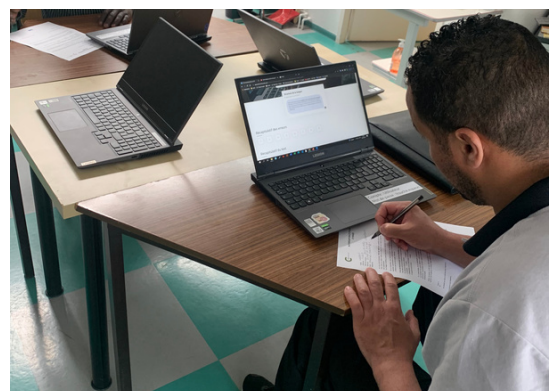
Cet atelier a pour objectif d'accompagner les personnes dans leurs démarches de recherche d'emploi. Pour permettre cela, nous apporterons des conseils pratiques dans la rédaction et le design de curriculum vitae ; dans les modes et les façons de communiquer avec des recruteurs via des plateformes numériques de recherche d'emploi ; dans la façon de trier et sélectionner les offres d'emploi pertinentes.



De 5 à 15 personnes,



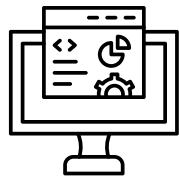
3 heures



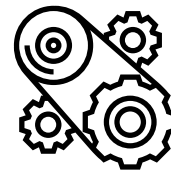
Un groupe de personnes réfugié-es accompagnées lors d'un atelier de création d'un CV en ligne

À la découverte des métiers du numérique

Ouvrir le champ des possibles et favoriser l'accès aux filières

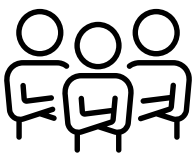


Intelligence collective

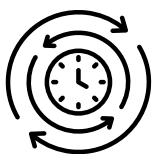


Rencontres

L'atelier de découverte des métiers du numérique a pour objectif d'informer et d'aider à l'orientation vers les métiers du numérique et les formations qui y mènent. Ceux-ci s'organisent dans le cadre de rencontres avec des écoles, des étudiants ou des professionnels du secteur, afin de bénéficier d'un partage de connaissances et d'expérience.



**De 5 à 25 personnes,
à partir de 15 ans**



2 heures



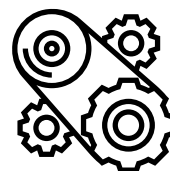
Un atelier de découverte métiers avec l'intervention d'un développeur en réalité virtuelle

Découvrir les enjeux du numérique pour les intervenants sociaux

Une mise à niveau indispensable à l'ère du "tout-numérique"



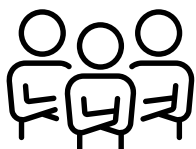
Design de projets



Intelligence collective

Les usages numériques des jeunes, les besoins d'accompagnement des plus fragiles, la nécessité de se remettre sans cesse à niveau... Pour les professionnelles de l'action sociale, éducateurs, travailleurs sociaux, cadres, les enjeux du numérique sont de plus en plus prégnants.

Ces formations sont adaptées à vos besoins et permettent, en partant des enjeux auxquels vous êtes confrontés, de s'outiller de clés d'analyse et de s'inspirer de projets existants.



De 5 à 15 personnes



2 à 6 heures



Des intervenants socio-éducatifs lors d'une formation "Jeux vidéo : quels enjeux pour les éducateurs et animateurs ?"

Se former aux enjeux du numérique pour les organisations

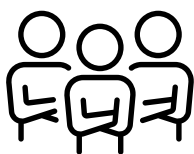
Des clés de réussite pour mener votre projet à bien !



*Google Analytics,
Canva, e-design...*

La transformation digitale révolutionne l'ensemble des organisations, que ce soit en matière de modèle économique, de métiers, de culture d'entreprise ou encore d'organisation du travail.

Cette formation est tournée vers les entrepreneuses et entrepreneurs, TPE et PME, et associations, pour identifier les enjeux clés du numérique et des leviers d'action dans votre stratégie de développement.



**De 5 à 10 personnes,
entrepreneurs ou salariés
de TPE/PME**



2 à 6 heures



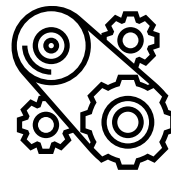
Un groupe de participants à une formation sur les enjeux de communication de leurs associations et entreprises

Escape game numérique

Un moment de frissons pour découvrir l'univers du numérique !



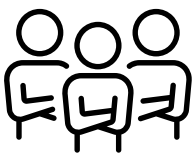
Outils collaboratifs



Remue-méninges

Une équipe de joueurs. Un temps limité. Des énigmes à tout va. Il est temps de se remuer les méninges autour d'un escape game façon numérique ! Tout pour entrer dans la peau d'un détective ou d'un espion.

Une activité qui invite les participants à faire appel à l'intelligence collective et à coopérer.



**De 5 à 10 personnes,
à partir de 9 ans**



1 à 2 heures



Un groupe de participants tente de trouver le code final d'un escape game numérique

Repair Café

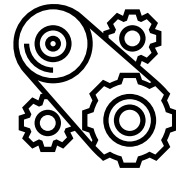
Un événement tourné vers le réemploi et l'auto-réparation



Boîte à outils



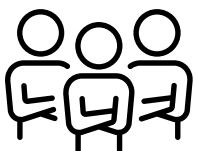
Fabrication numérique



Réparation

Le Repair-café est un événement convivial tourné vers la réparation. Avec 4 à 5 stands, il propose un accompagnement aux participants pour réparer des équipements électroménagers, du mobilier, des habits... L'événement peut être accompagné d'ateliers pour les enfants, pour favoriser la participation des familles.

Nous pouvons vous accompagner à en mettre en place par vous-même ou vous proposer un format "clés en main" pour lancer une dynamique locale.



Jusqu'à 100 personnes



2 à 4 heures



Des participants réparent des vêtements lors d'un Repair Café sur le quartier du Neuhof

Atelier upcycling

Donner une seconde vie à un objet



Boîte à outils



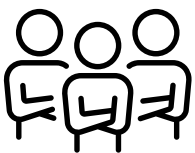
Éco-design



Objet personnalisé

Les ateliers d'upcycling partent d'un objet : vêtements, meubles... et proposent de le prendre comme un support de création, en s'appuyant sur les possibilités qu'offre la fabrication numérique.

L'objectif est de sensibiliser au réemploi et à la seconde main pour des objets de la vie de tous les jours. Vêtements, meubles, accessoires, tout peut être altéré, personnalisé selon les envies.



De 5 à 15 personnes
de 9 à 99 ans



3 heures



La réparation et remise à neuf d'une chaise pendant un atelier d'upcycling de mobilier en extérieur, sur le quartier du Neuhof



Nous contacter



07.71.89.46.87



contact@cybergrange.eu

