

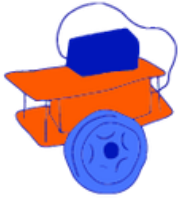
La CyberGrange

# CATALOGUE DES ACTIVITÉS

Association de médiation numérique et technique







# Sommaire

## 5 - 6 Présentation de la Cybergrange et pédagogie employée

### Découvrir et comprendre le numérique

- 8 Journée de découverte des métiers du numérique
- 9 - 11 Ateliers de découverte du numérique
  - Programmation et robotique
  - Électronique
  - Audiovisuel et design
- 12 Prendre en main des outils numériques au service de l'animation du travail social et éducatif

### Accompagner et sensibiliser au numérique

- 14 - 15 Sensibilisation et citoyenneté
  - Cyber-protection
  - Usages IA et réseaux
  - Veilleurs de l'info
- 16 Parcours CyberSenior
- 18 Parcours CyberInsertion

### Fabriquer, apprendre à fabriquer

- 20 Journée de création de projet
- 22 Parcours de réalisation d'un projet

### Organiser un événement

- 24 Escape game numérique
- 25 La Seconde - Ressourcerie événementielle solidaire
- 26 Le Repaire - Atelier de bricolage et de réparation
- 27 Repair Café
- 28 Atelier upcycling
- 29 Faire son anniversaire au Pixel

## 30 Contact et modalités d'intervention

# La Cybergrange : un espace d'éducation populaire au numérique

La Cybergrange, c'est une association de médiation numérique et technique, qui anime plusieurs lieux à Strasbourg et intervient dans toute l'Alsace avec de nombreux partenaires.

Nous avons mis au cœur de notre projet associatif la contribution que **le numérique et la découverte des savoirs techniques peuvent apporter aux parcours de réussite et à l'épanouissement des individus, depuis l'enfance jusqu'au plus grand âge.**

Dans la droite ligne des traditions d'éducation populaire, **nous pensons que l'accès aux savoirs techniques est un droit. C'est en rendant les personnes capables d'agir, de comprendre et de transformer le monde qui les entoure, que nous entendons contribuer à un projet d'émancipation collectif.**

C'est pour cela que nous travaillons à la fois sur les **usages numériques** et sur des **outils plus traditionnels**, permettant - entre autres - la fabrication, le réemploi, l'upcycling.

Vous pouvez retrouver plus d'informations sur nos actions, nos valeurs et notre projet associatif sur notre site web : [www.cybergrange.eu](http://www.cybergrange.eu).



# Une pédagogie active : apprendre en faisant

Nos animations, nos formations, et nos événements sont conduits en suivant les principes de la pédagogie active.

**Le "faire" est le point de départ de l'apprentissage : on expérimente, on met en pratique, et on apporte un cadre théorique ensuite.**

**Les participants**, qu'ils soient jeunes ou adultes, **sont au cœur de l'apprentissage** : nous nous autorisons à faire évoluer le contenu d'un temps d'animation ou de formation en fonction de leurs besoins.

Nous avons donc à cœur de pouvoir **adapter nos contenus à tous les publics**, y compris empêchés.

Enfin, les exemples qui sont présentés dans les fiches qui suivent sont... des exemples ! **Nous sommes à votre disposition pour concevoir des parcours pédagogiques sur mesure en fonction de vos envies et de vos publics.**

Bonne lecture !

Ce catalogue s'adresse exclusivement à nos partenaires : associations, collectivités et entreprises ; il ne constitue en aucun cas un outil de communication à destination de nos usagers. Les tarifs qui y sont indiqués sont indicatifs.

# DÉCOUVRIR ET COMPRENDRE LE NUMÉRIQUE

Désacraliser les technologies, explorer les opportunités de demain et outiller les acteurs de terrain : nous faisons du numérique un levier d'orientation et d'action.

Cette section propose une immersion concrète pour décoder le monde numérique et ses évolutions. À travers des ateliers pratiques et des temps d'échange, nous permettons aux jeunes de découvrir la diversité des métiers du numérique. En parallèle, nous accompagnons les professionnels de l'éducation et du social pour appréhender les nouveaux usages et intégrer les outils numériques au cœur de leurs pratiques d'accompagnement.

Une approche active et sur mesure, pour développer des compétences concrètes, adaptées aux défis d'aujourd'hui.



# Journée de découverte des métiers du numérique

*Ouvrir le champ des possibles et favoriser l'accès aux filières*

30 à 60 personnes

1 journée

Cette journée permet aux jeunes de découvrir les filières du numérique et de passer de la théorie à la pratique en explorant la diversité des carrières du numérique.

Le parcours alterne entre ateliers d'initiation et rencontres directes avec des professionnels de la Cybergrange et d'autres partenaires. L'enjeu est de désacraliser ces métiers souvent méconnus et de permettre un partage d'expérience. À travers ces échanges, les élèves découvrent des parcours concrets et les formations qui y mènent, facilitant ainsi une orientation choisie et éclairée.

## Objectifs

- Découvrir la réalité et la diversité des métiers du numérique (développement, design, cybersécurité, XR...).
- Rencontrer des professionnels pour bénéficier d'un partage d'expérience sans filtre sur leur quotidien et leur parcours.
- S'initier concrètement aux gestes métiers à travers des ateliers pratiques et collaboratifs.
- Identifier les parcours de formation et les opportunités de carrière sur le territoire.
- Déconstruire les stéréotypes liés au secteur pour favoriser la mixité et l'inclusion dans ces filières d'avenir.



Découverte des métiers



Publics scolaires  
(collégiens, lycéens)



# Ateliers de découverte du numérique

Ouvrir le champ des possibles et favoriser l'accès aux filières

Jusqu'à 12 personnes

2 heures

Pour passer de simples utilisateurs à créateurs, ces ateliers proposent aux jeunes une immersion ludique et pratique dans les coulisses de la technologie. Répartis en trois univers, ces ateliers permettent d'expérimenter concrètement les rouages du numérique.

Chaque activité privilégie le faire soi-même, le jeu et l'expérimentation. C'est l'occasion idéale de démystifier la technique par la manipulation et de révéler des passions insoupçonnées !

Les séances sont limitées à 12 personnes pour garantir un accompagnement de qualité. Pour les effectifs plus importants, nous organisons deux ateliers en simultané.

## Objectifs

- Développer l'esprit logique et la créativité à travers la résolution de problèmes et la réalisation de projets originaux.
- Favoriser la collaboration et l'autonomie en encourageant le travail d'équipe et l'expérimentation par l'erreur pour mener à bien un défi.
- Passer de la consommation à la création en apprenant à maîtriser et détourner les outils numériques plutôt qu'à simplement les utiliser.
- Démystifier la technique par la manipulation directe, en rendant les concepts informatiques et électroniques concrets, ludiques et accessibles.



Divertissant et créatif



Dès 8 ans. Destiné aux centres accueillant du public jeune (périscolaires, CSC, ...)

Les ateliers de découverte du numérique sont présentés sur la double page suivante

Conférence : Métiers du numérique avec un lycée

# Ateliers de découverte du numérique

*Ouvrir le champ des possibles et favoriser l'accès aux filières*

## Programmation et robotique

### Découverte des composants

Exploration physique de l'ordinateur par le jeu. Les participants démontent une unité centrale pour identifier les composants et leur rôle.

### Programmation sans écran

Apprentissage de la logique informatique par le mouvement et le jeu. Comprendre les concepts d'algorithmes et d'instructions sans passer par une machine.

### Robotique en blocs

Initiation au pilotage de robots. Utilisation d'une interface visuelle pour programmer des déplacements, des sons et des réactions aux obstacles.

### Création de jeu vidéo

Premier pas dans le développement. Utilisation de Scratch pour créer un personnage, gérer ses mouvements et définir les règles d'un mini-jeu.

## Électronique

### Montage de circuit électrique

Manipulation concrète de l'énergie. Apprendre à créer une boucle de courant, utiliser des interrupteurs et alimenter des composants lumineux.

### Interactivité Makey Makey

Détournement d'objets. Apprendre à transformer n'importe quel élément conducteur (fruit, métal, eau) en touche de clavier interactive.

### Initiation Arduino

Introduction à l'électronique intelligente. Apprendre à brancher et programmer une carte microcontrôleur pour interagir avec son environnement.

# Ateliers de découverte du numérique

*Ouvrir le champ des possibles et favoriser l'accès aux filières*

## Audiovisuel et Design

### Doublage de voix

Atelier d'expression et technique. Enregistrement en studio pour prêter sa voix à des personnages de films ou de dessins animés.

### Montage vidéo

Initiation à la post-production. Apprendre à dérusher, couper des séquences, assembler un récit et intégrer une bande-son.

### Création de podcast

Réalisation d'un contenu audio de A à Z. De l'écriture du script à l'enregistrement au micro jusqu'à l'habillage sonore.

### Design numérique

Ateliers créatifs variés incluant la réalisation d'illustrations sonores, la création graphique en Pixel Art ou la conception de filtres AR.



# Prendre en main les outils numériques au service du travail social et éducatif

Une mise à niveau indispensable à l'ère du "tout-numérique"

5 à 15 personnes

2 à 14 heures

Les usages numériques des jeunes, les besoins d'accompagnement des plus fragiles, la nécessité de se remettre sans cesse à niveau... Pour les professionnel·les de l'action sociale, éducateurs, travailleurs sociaux, cadres, les enjeux du numérique sont de plus en plus prégnants. Ces formations sont adaptées à vos besoins et permettent, en partant des enjeux auxquels vous êtes confrontés, de s'outiller de clés d'analyse et de s'inspirer de projets existants.

## Objectifs

- Décrypter les nouvelles pratiques et cultures numériques (réseaux sociaux, jeux vidéo) pour mieux comprendre les publics accompagnés.
- Intégrer des outils digitaux innovants dans vos postures éducatives et vos médiations sociales.
- Identifier les risques (cyberdépendance, harcèlement, infox) tout en valorisant les opportunités offertes par le numérique.
- Concevoir des projets d'animation originaux en s'appuyant sur l'intelligence collective
- S'appropriier des clés d'analyse pour accompagner les publics vers une autonomie numérique durable



Formation



Destiné aux intervenants sociaux, plus largement aux professionnels au contact du public



Formation d'une association de territoire

# ACCOMPAGNER ET SENSIBILISER AU NUMÉRIQUE

Comprendre le monde connecté, sécuriser ses pratiques et lever les freins technologiques : nous faisons du numérique un outil accessible à tous.

Pour répondre à vos besoins, notre offre se décline en trois parcours ciblés : la sensibilisation aux enjeux actuels (IA, cyberprotection), l'autonomie des aînés (Cyber-senior) et l'insertion socioprofessionnelle (Cyber-insertion). À travers des mises en situation concrètes sur ordinateur, tablette ou smartphone, nous transmettons les clés pour naviguer en toute confiance.



# Sensibilisation et Citoyenneté

Une sélection de trois ateliers

Jusqu'à 12 personnes

2 heures par atelier

À partir de 8 ans

Cette sélection d'ateliers offre un tour d'horizon des enjeux numériques actuels. Ils permettent de mieux comprendre les mécanismes de l'information, de sécuriser ses pratiques en ligne et de démystifier les nouvelles technologies. À travers des échanges et des mises en situation, nous donnons les clés pour naviguer avec discernement et assurance dans notre environnement numérique quotidien. Ces trois ateliers sont indépendants mais complémentaires, ils peuvent être suivis sous forme de parcours complet ou à l'unité selon vos besoins.

## Objectifs

- Sécuriser son identité numérique et savoir réagir face aux risques de cyberharcèlement.
- Comprendre le fonctionnement des réseaux sociaux et l'impact des algorithmes sur nos usages.
- Démystifier l'Intelligence Artificielle pour en saisir les opportunités et les limites.
- Développer son esprit critique face aux informations pour identifier les fake news et vérifier ses sources.
- Adopter une posture de citoyen éclairé et responsable dans l'espace numérique.



Sensibilisation



Associations accueillant du public, entreprises souhaitant sensibiliser leurs salariés, groupes scolaires

Les ateliers du cycle Sensibilisation et citoyenneté sont à découvrir page suivante

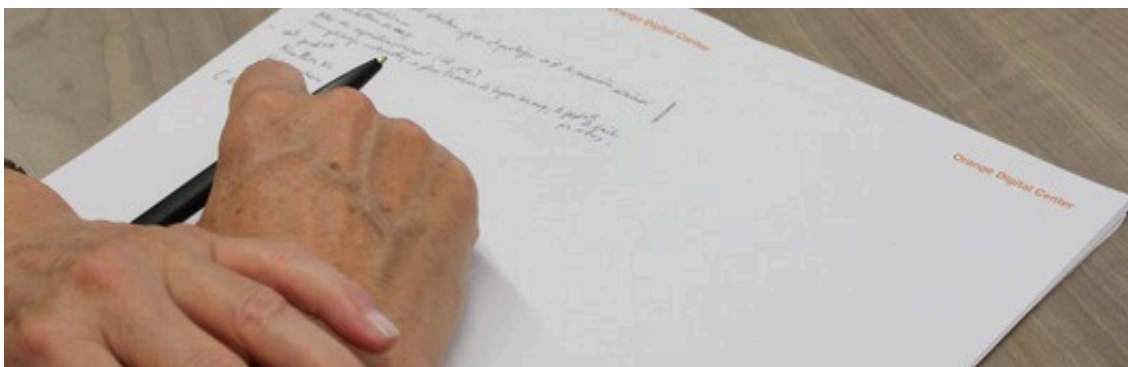
## Usages IA et Réseaux

Décryptage des outils actuels. Comprendre comment fonctionnent les algorithmes de recommandation et ce qu'est réellement l'Intelligence Artificielle.



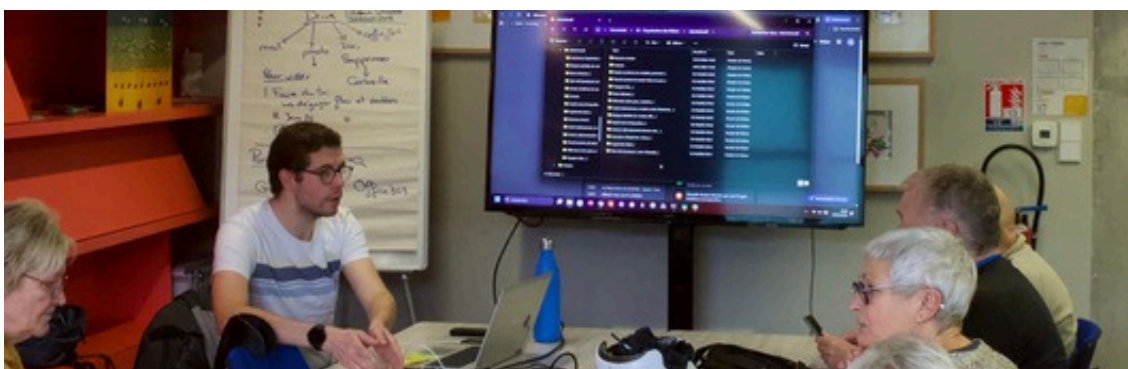
## Cyber-Protection

Prévention pratique. Apprendre à identifier le cyberharcèlement, protéger ses comptes et gérer son identité numérique.



## Veilleurs de l'info

Éducation aux médias. Développer son esprit critique pour vérifier une source, identifier une fake news et s'informer de manière fiable.



# Parcours CyberSenior

Rendre autonome en toute confiance

5 à 15 personnes

Entre 10 et 20 heures

L'atelier Cyber-senior est destiné aux personnes âgées qui souhaitent se former à l'usage, de façon sécurisée et en confiance, de différents outils numériques (téléphone, ordinateur, tablette etc ...). Ils ont pour objectif de rendre les personnes plus autonomes dans la pratique de base du numérique et d'internet, en leur donnant les clés de compréhension et les bonnes pratiques pour éviter les risques.

## Objectifs

- Maîtriser les fonctions essentielles de ses équipements numériques
- Naviguer sur internet en toute confiance pour réaliser des démarches du quotidien
- Maintenir le lien social avec ses proches grâce à l'usage des outils de communication (e-mails, appels vidéo, réseaux sociaux).
- Identifier et déjouer les risques du web (tentatives de phishing, arnaques en ligne, spams) grâce à des réflexes de sécurité simples.
- Gagner en autonomie numérique pour ne plus dépendre de son entourage lors de manipulations courantes.
- Désacraliser l'outil technologique dans un cadre convivial, favorisant l'entraide entre participants.



Médiation numérique



Collectivités et structures accueillant du public senior



Atelier cyber-senior au Shadok



## Parcours Numérique et Emploi

*Lever les freins liés à l'insertion professionnelle et sociale.*

5 à 15 personnes

Entre 10 et 20 heures

Le numérique est aujourd'hui une étape incontournable de tout parcours d'insertion. Ce parcours propose d'outiller les participants pour lever les freins technologiques liés à l'insertion professionnelle et sociale. Il permet de maîtriser l'environnement de travail en accompagnant vers l'autonomie professionnelle, la maîtrise de la bureautique, la gestion de fichiers, la navigation sécurisée et l'utilisation de l'IA pour optimiser son CV et ses lettres de motivation.

### Objectifs

- Maîtriser les outils bureautiques indispensables (traitement de texte, tableur) pour produire des documents professionnels normés.
- Organiser son environnement de travail numérique en apprenant à gérer efficacement ses fichiers et son stockage.
- Sécuriser ses démarches en ligne et protéger ses données personnelles sur les plateformes
- Optimiser sa candidature grâce à l'IA pour structurer ses CV et personnaliser ses lettres de motivation de façon pertinente.
- Gagner en assurance et en autonomie pour lever les freins numériques au recrutement.



Insertion sociale et professionnelle



Collectivités et structures accueillant du public en insertion

# FABRIQUER, APPRENDRE À FABRIQUER

Vous avez un projet : goodies, t-shirt personnalisé, modélisation et impression 3D, contactez-nous pour (apprendre à) le réaliser !

Pour donner vie à vos idées, notre parc machine complet vous attend : découpe laser, imprimantes 3D classiques ou résine, CNC, brodeuses numériques, thermoformeuse, scanner 3D, plotter vinyle et presses à chaud.

Nous pouvons intervenir sur des projets sur mesure plus complexes nécessitant une expertise technique spécifique, bien que cela reste à la marge de notre activité principale.



# Journée de création de projet

*Donner forme à son projet dans la bonne humeur*

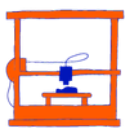
1 à 6 personnes

1 journée

Cette journée est une immersion au cœur de la fabrication numérique pour concrétiser un projet d'équipe. L'objectif est de passer de la conception à la réalisation en utilisant les machines du Fablab. Vous apprendrez à manipuler les outils et repartirez à la fois avec des compétences techniques et des objets personnalisés.

## Objectifs

- Concevoir et fabriquer un projet créatif de A à Z.
- S'initier à l'utilisation des machines à commande numérique.
- Fédérer les collaborateurs ou bénévoles autour d'une réalisation concrète et valorisante.
- Comprendre les étapes de production pour gagner en autonomie sur de futurs projets.
- Développer l'image de marque de votre structure via des objets personnalisés.

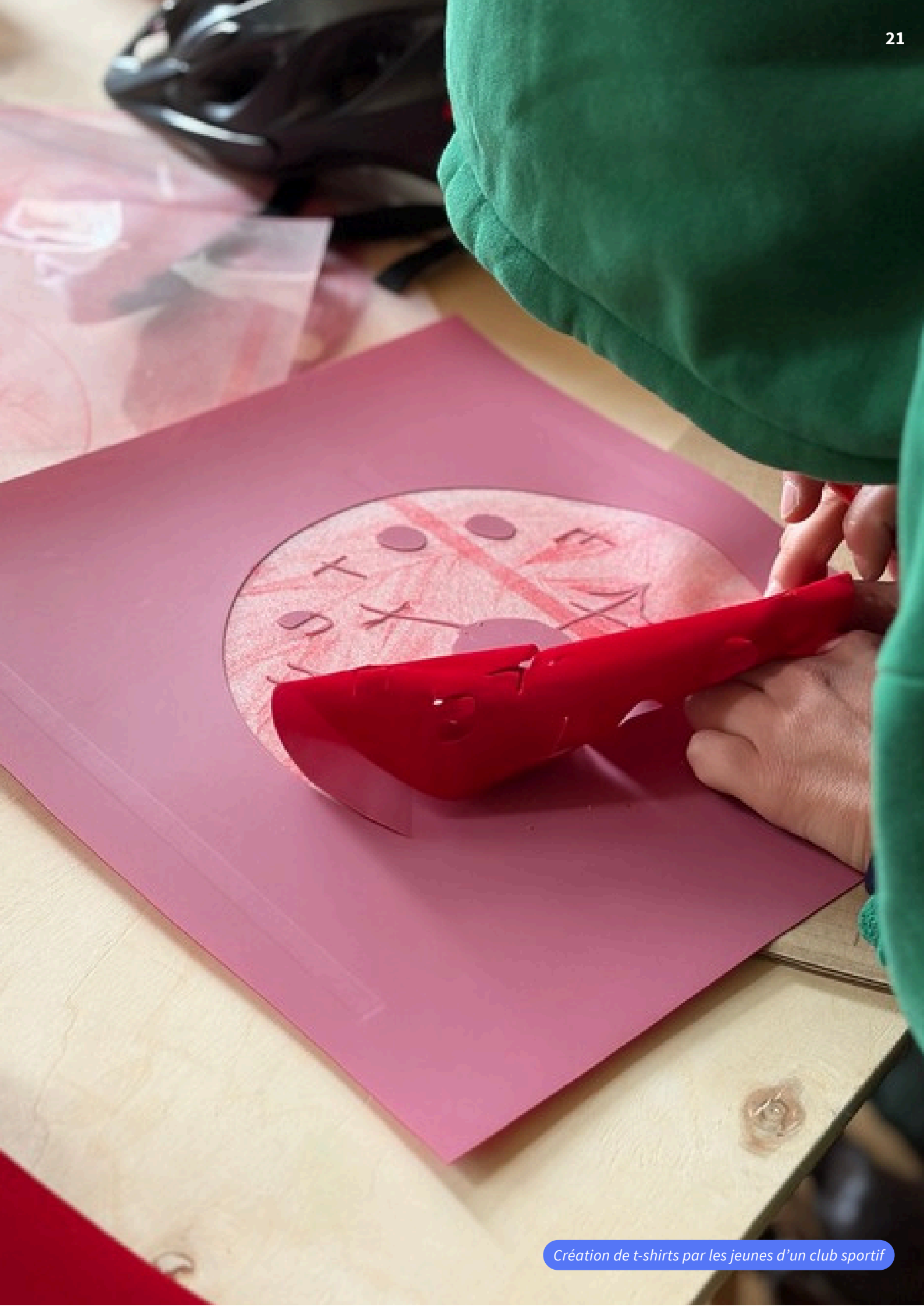


Machines du Fablab



Clubs de sport, entreprises, groupes de jeunes, bénévoles associatifs

Création de t-shirts par les jeunes d'un club sportif



# Parcours de réalisation d'un projet

*Donner forme à son projet dans la bonne humeur*

Jusqu'à 6 personnes

Selon l'évaluation du besoin

Cette offre de formation et de conseil s'adresse à des professionnel·les ou à des structures associatives qui ont un besoin de nature technique, auquel nous les accompagnons à répondre en s'appuyant sur nos savoirs-faire et les possibilités ouvertes par notre fablab. Nous partons de l'évaluation du besoin, en passant par le design de la solution, et jusqu'à la réalisation de l'objet final.

## Objectifs

- Diagnostiquer une problématique technique et définir les solutions les plus adaptées.
- Concevoir des dispositifs sur-mesure (signalétique, mobilier spécifique, outils pédagogiques) impossibles à trouver dans le commerce.
- Bénéficier d'un accompagnement pour sécuriser la faisabilité technique de vos projets.
- Accélérer la réalisation de vos supports grâce au prototypage rapide et à la fabrication locale.



Accompagnement personnalisé



Associations ou entreprises avec un besoin technique



Formation à la fraiseuse numérique au Fablab du Pixel

# ORGANISER UN ÉVÉNEMENT

De l'organisation d'un anniversaire à l'installation de stands interactifs, nos activités conjuguent médiation numérique, pratique concrète et esprit de groupe.

Nous avons conçu une gamme d'animations pensées pour vos événements afin de susciter la curiosité de vos publics et de favoriser la création collective. En accord avec les valeurs que nous portons, chaque moment est une occasion d'apprendre en faisant, dans une ambiance conviviale.

Pour vos séminaires, vos sessions de team building ou même un anniversaire, nous vous accueillons également au sein de nos lieux.



# Escape game numérique

Un moment de frissons pour découvrir l'univers du numérique !

5 à 10 personnes

1 à 2 heures

Une équipe de joueurs. Un temps limité. Des énigmes à tout va. Il est temps de se remuer les méninges autour d'un escape game façon numérique ! Tout pour entrer dans la peau d'un détective ou d'un espion. Une activité qui invite les participants à faire appel à l'intelligence collective et à coopérer.

## Objectifs

- Développer son esprit d'équipe et coopérer
- Mobiliser sa logique et sa réflexion
- S'immerger dans un scénario
- Développer ses compétences sur différents outils numériques



Immersion en équipe



À partir de 9 ans

# La seconde

Ressourcerie événementielle solidaire.

La **seconde** est un projet d'**économie circulaire** et de **réemploi** qui met à disposition des organisateurs d'événements, associatifs et privés, du mobilier, des équipements et du matériel pour l'organisation d'événements.

Elle propose également un **service de personnalisation du mobilier**, entièrement réversible, afin de conserver la logique de **durabilité**.

L'ensemble du matériel est issu du réemploi, en partenariat avec des recycleries locales.

## Location responsable

**Louez en toute simplicité !**

Optez pour un événement plus durable grâce à notre mobilier et nos équipements issus du réemploi. Pensés pour durer, ces éléments sont entretenus et remis en état pour vous offrir fiabilité et esthétique, tout en réduisant l'impact environnemental de vos événements.

## Création sur mesure

**Des solutions uniques, sans gaspillage !**

Signalétiques réutilisables, personnalisation d'espaces et interventions réversibles : nous sublimons vos événements sans produire de déchets inutiles, dans une démarche respectueuse des ressources.

[seconde-strasbourg.eu](http://seconde-strasbourg.eu)

07 66 63 19 80

[contact@seconde-strasbourg.eu](mailto:contact@seconde-strasbourg.eu)

1 rue des Corps de Garde  
67100 Strasbourg



La Seconde.eu



la.seconde.eu



La Seconde



# Le Repaire

## Atelier de réparation à Strasbourg

Le Repaire est un lieu ressource en matière de réparation et de réemploi à Strasbourg. Il se veut un espace où le réemploi, la réparation et le “faire soi-même” prennent corps.

La création du Repaire s’inscrit dans la continuité des actions menées par la Cybergrange, visant à promouvoir un modèle de société plus durable et à renforcer les compétences techniques de chacun.

Parce que bricoler, réparer, assembler ... Tout cela peut se faire au Repaire, mais aussi en entreprise, nous vous proposons plusieurs formats d’ateliers et activités que vous pouvez intégrer dans vos événements.

### Organisez un Repair Café

Une animation participative autour de la réparation. Ce format propose un temps convivial et engagé.

Les participants apportent un objet en panne et participent activement à sa réparation. À travers cette sensibilisation concrète au réemploi, ils acquièrent des compétences et se familiarisent à la réparation, tout en repartant du Repair Café avec un objet (peut-être) réparé ! Un format flexible et fédérateur, adapté à votre espace et à vos besoins, pour un moment utile et porteur de sens.

### Montez un atelier à thème

Pensés comme des temps conviviaux et pédagogiques, les ateliers à thèmes favorisent l’échange, la curiosité et l’autonomie, tout en montrant que le réemploi peut être à la fois utile, créatif et joyeux. Chaque atelier explore une thématique spécifique autour du réemploi, de la réparation, de la création et de l’expérimentation.

D’une durée de quelques heures, ils sont conçus comme des animations participatives et créatives, imaginées pour être déployées hors les murs.

### Découvrez l’offre du Repaire

[repaire-strasbourg.eu](http://repaire-strasbourg.eu)

1 rue des Corps de Garde, 67100 Strasbourg

06 52 56 71 72

[contact@repaire-strasbourg.eu](mailto:contact@repaire-strasbourg.eu)



## Repair Café

*Rien ne se perd, tout se répare !*

~ 5 personnes par heure

2 à 7 heures

Le Repair-café est un événement convivial tourné vers la réparation. Il propose un accompagnement aux participants pour réparer des équipements électroménagers, du mobilier, des habits... L'événement peut être accompagné d'ateliers pour les enfants, pour favoriser la participation des familles.

Les participants sont encouragés à oser réparer eux-mêmes : démonter, parfois pour la première fois, un objet, c'est la meilleure sensibilisation possible aux enjeux d'une consommation plus responsable.

Pour aller plus loin, nous pouvons vous accompagner à en mettre en place vous-même ensuite, en vous appuyant sur les compétences de vos collaborateurs, bénévoles, et ainsi pérenniser la dynamique.

### Objectifs

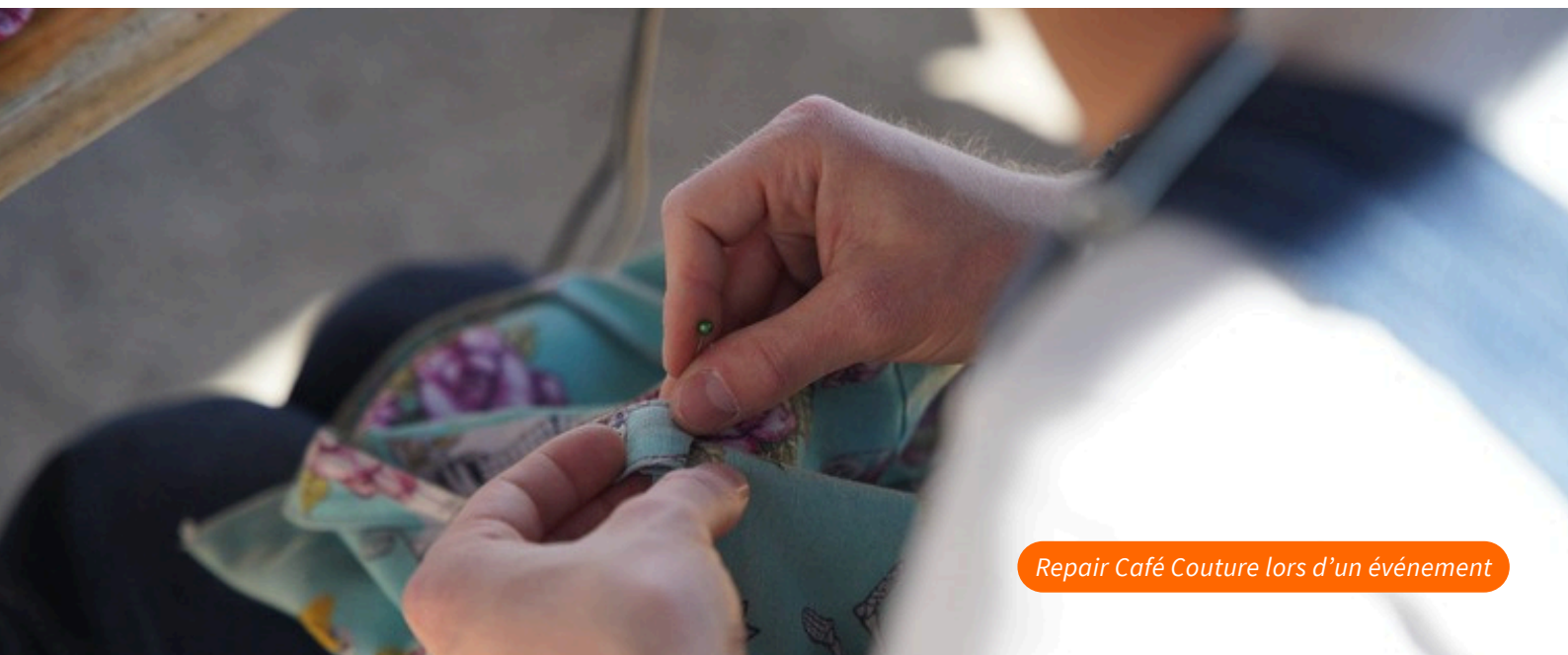
- Se sensibiliser concrètement au réemploi
- Transmission de savoir-faire
- Animation fédératrice et valorisable dans une démarche RSE



Réparation en continu



Adapté pour les événements associatifs et d'entreprises, atelier en continu



Repair Café Couture lors d'un événement

# Atelier upcycling

Donner une seconde vie à un objet

5 à 15 personnes

3 heures

Les ateliers d'upcycling partent d'un objet : vêtements, meubles... et proposent de le prendre comme un support de création, en s'appuyant sur les possibilités qu'offre la fabrication numérique.

L'objectif est de sensibiliser au réemploi et à la seconde main pour des objets de la vie de tous les jours. Vêtements, meubles, accessoires, tout peut être altéré, personnalisé selon les envies.

## Objectifs

- Transformer des objets du quotidien grâce à la fabrication numérique.
- Sensibiliser au réemploi et à la réduction des déchets de manière ludique.
- Apprendre à utiliser des machines innovantes pour personnaliser ses créations.
- Repartir avec un objet unique, utile et durable.



Réparation et réemploi



Scolaires, publics en insertion



Réalisation de tabourets upcyclés

## Faire son anniversaire au Pixel

*Un anniversaire créatif !*

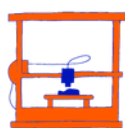
5 à 15 personnes

2 heures

Un anniversaire au fablab, ça reste un anniversaire ! Mais il se colore de robotique, de création d'objets personnalisés pour ce jour spécial, et garantit de laisser un souvenir inoubliable à votre enfant et ses amis ! Le contenu est personnalisé en fonction de la demande.

### Objectifs

- Célébrer son anniversaire de manière originale
- Concevoir et fabriquer un objet souvenir personnalisé pour chaque participant.
- Découvrir la robotique et la fabrication numérique en s'amusant.
- En profiter pour faire son goûter d'anniversaire au Pixel !



Machines du Fablab



Pour les enfants créatifs, curieux, passionnés par le numérique et qui souhaitent repartir avec un cadeau personnalisé ! 10 ans et plus.



Atelier de création de stickers personnalisés

## Modalités d'intervention

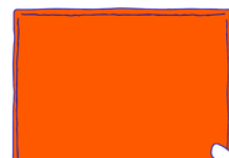
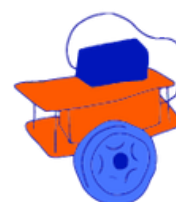
Nos activités sont mobiles et flexibles pour s'adapter au mieux à vos projets et événements :

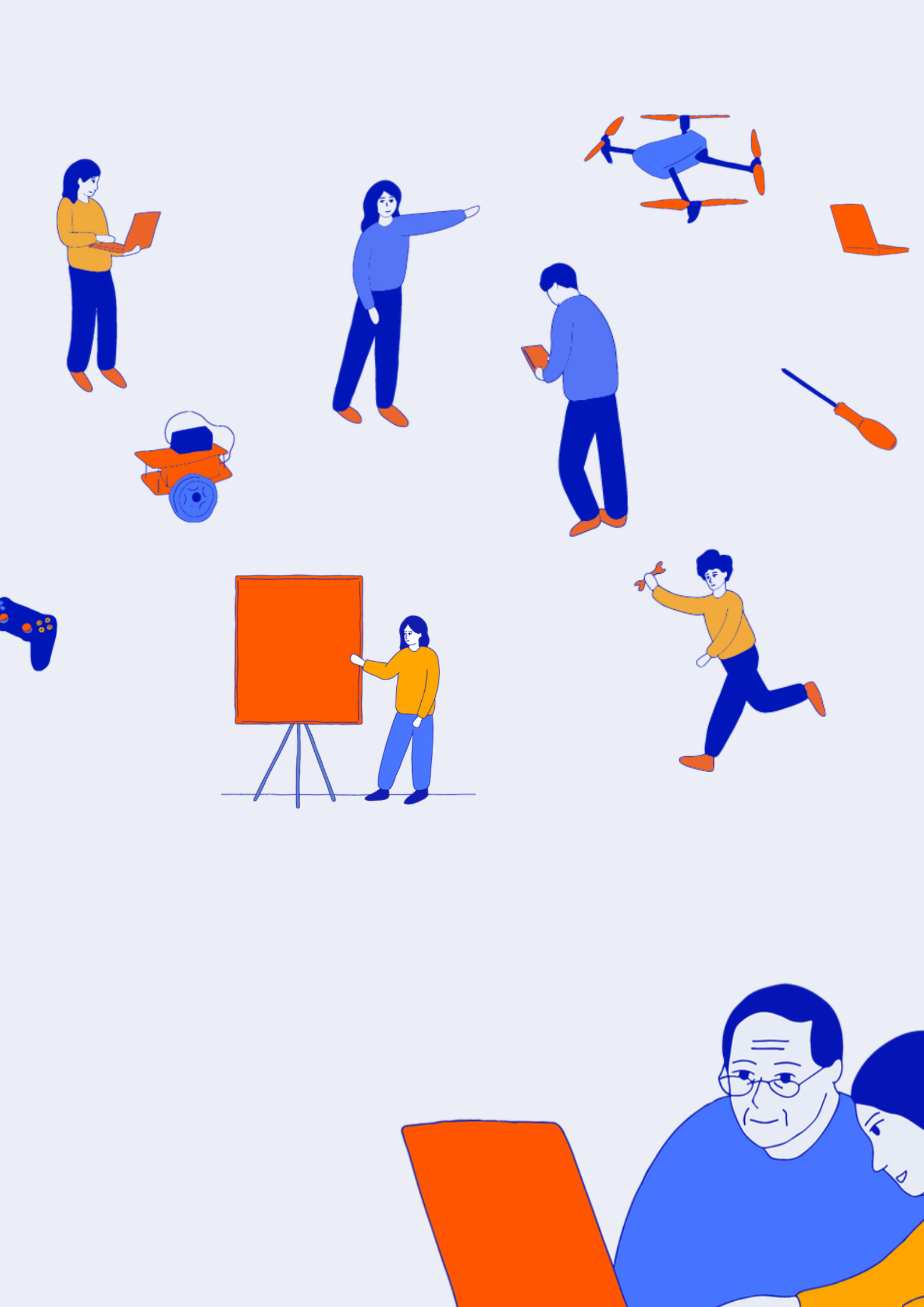
- **Au sein des lieux de la Cybergrange** : Nous vous accueillons au cœur de notre écosystème dans l'un de nos espaces : **Le Pixel** (1 rue des Canonniers à Strasbourg), **Le Repaire et la Seconde** (Rue des Corps-de-Garde à Strasbourg) ou **Le Shadok** (Presqu'île André Malraux à Strasbourg).
- **Directement chez vous** : La majorité des activités proposées sont conçues pour être menées dans d'autres lieux. Nous intervenons à Strasbourg, dans tout le Bas-Rhin, et étudions vos projets de plus grande envergure dans les départements limitrophes.

## Contact

Chaque projet étant unique, **nos tarifs sont établis sur devis**. Pour nous permettre de concevoir l'intervention idéale, merci de nous adresser votre demande au moins un mois à l'avance par mail à : [contact@cybergrange.eu](mailto:contact@cybergrange.eu).

**Vous avez un projet sur mesure ou hésitez sur le choix des ateliers ?** Appelez-nous ou rendez-nous visite, nous serons ravis d'échanger ensemble sur votre projet et de vous faire découvrir nos espaces et nos équipements !





# La CyberGrange

## Catalogue des activités

[cybergrange.eu](http://cybergrange.eu)

[contact@cybergrange.eu](mailto:contact@cybergrange.eu)

07.71.89.46.87

